

# Pravidla ICCF pro hru klasickou poštou (platná od 1. 1. 2014)

## 1) Hra a její řízení

- a) Partie se hrají v souladu s Pravidly šachu FIDE, pokud není uvedeno jinak v těchto Pravidlech nebo jiných pravidlech ICCF.
- b) Je určen rozhodčí turnaje, který zodpovídá za řízení turnaje a za průběh partií.
- c) DRUŽSTVA: Každé družstvo má kapitána, který udržuje kontakt s rozhodčím v zastoupení hráčů družstva.
- d) DRUŽSTVA: V případě nedorozumění mezi hráči se kapitáni družstev vynasnaží před předáním rozhodčímu vyřešit problém nejprve sami.

## 2) Předávání tahů

- a) Všechny tahy musí být číslovány a zasílány
- b) v numerické nebo vzájemně dohodnuté notaci,
- c) za použití dopisnic (nebo dopisů),
- d) s uvedením jména, adresy a podpisu odesílatele, a
- e) správného opakování soupeřova posledního tahu a potvrzením data poštovního razítka.
- f) Ve své odpovědi musí odesílatel uvést
- g) datum obdržení soupeřova posledního tahu, a
- h) očekávané datum poštovního razítka své odpovědi.
- i) Pokud tyto údaje chybí, odhadne příjemce rozumně tyto údaje a oznámí je ve své odpovědi.
- j) Pokud očekávané datum poštovního razítka nesouhlasí se skutečným datem, příjemce je opraví a informuje o tom odesílatele při své odpovědi.
- k) Čas na rozmyšlenou spotřebovaný na tah (viz článek 6d) a celkový čas na rozmyšlenou na partii musí být rovněž uvedeny.
- l) Mezikontinentální partie musí být hrány poštou první třídy / leteckou poštou, v propozicích turnaje však může být tento způsob přepravy stanoven jako povinný i pro jiné partie.
- m) Pokud oba hráči souhlasí, mohou být tahy předávány e-mailem nebo faxem, tato Pravidla však budou i v tomto případě platná.

### **3) Neprovedení odpovědi**

a) Pokud hráč neobdrží do 16 dní (plus průměrný čas na poštovní přepravu oběma směry) soupeřovu odpověď, musí zaslat soupeři opakování tahu s kopií rozhodčímu pro informaci. S odpovědí na toto opakování tahu musí být rovněž zaslána informační kopie rozhodčímu.

a) DRUŽSTVA: Pokud hráč neobdrží do 16 dní (plus průměrná doba přepravy oběma směry) soupeřovu odpověď, musí zaslat soupeři opakování tahu s kopií rozhodčímu pro informaci prostřednictvím kapitána družstva. S odpovědí na toto opakování tahu musí být rovněž zaslána informační kopie rozhodčímu prostřednictvím kapitána družstva.

b) Partie, v nichž nebyly provedeny žádné tahy po dobu 4 měsíců, mohou být prohlášeny za prohrané pro hráče, který neinformoval rozhodčího o zpoždění.

b) DRUŽSTVA: Partie, v nichž nebyly provedeny žádné tahy po dobu 4 měsíců, mohou být prohlášeny za prohrané pro hráče, jehož kapitán družstva neinformoval rozhodčího a kapitána družstva soupeře o zpoždění.

### **4) Tahy a nabízení tahů**

a) Žádný legální tah nelze po odeslání vzít zpět – psací chyby jsou závazné, pokud se jedná o možné tahy.

b) Pro platnost odesílatelovy odpovědi je nutné správné opakování posledního tahu.

c) Nečitelné nebo nemožné tahy musí být oznámeny odesílateli s požadavkem na okamžitou opravu, avšak bez povinnosti táhnout dotčenou figurou.

d) Prázdný lístek nebo lístek zasláný bez odpovědi bude považován za nečitelný tah.

e) Opomenutí nebo přidání šachových značek (jako „šach“, „bráno“, „en passant“) nemá vliv na platnost tahu

f) Návrhy nebo navržená pokračování jsou závazné do doby, než příjemce provede jiný tah, než ten, který byl navržen.

g) Všechny přijaté navržené tahy musí být správně zopakovány v odpovědi.

h) Pokud na navržené tahy soupeř nereaguje, je to považováno za nečitelný tah.

## **5) Zápisy a hlášení**

a) Veškerá komunikace se soupeřem týkající se partie a záznam provedených tahů a času musí být uchovávány až 2 týdny (plus čas na poštovní přepravu) po ukončení turnaje a na žádost zaslány rozhodčímu.

a) DRUŽSTVA: Veškerá komunikace se soupeřem týkající se partie a záznam provedených tahů a času musí být uchovávány až 2 týdny (plus čas na poštovní přepravu) po ukončení turnaje a na žádost zaslány kapitánovi družstva a/nebo jeho prostřednictvím rozhodčímu.

b) Pokud hráč neodpoví na dotazy rozhodčího během 14 dnů (plus průměrný čas na poštovní přepravu v obou směrech, bez započítání dovolené), může to být považováno za jeho vystoupení z turnaje.

b) DRUŽSTVA: Pokud hráč neodpoví na dotazy kapitána družstva (nebo jeho prostřednictvím na dotazy rozhodčího) během 14 dnů (plus průměrný čas na poštovní přepravu v obou směrech, bez započítání dovolené), může to být považováno za jeho vystoupení z turnaje. Viz také článek 9.

c) Změny adresy bydliště a/nebo e-mailové adresy musí být nahlášeny rozhodčímu a soupeřům.

c) DRUŽSTVA: Změny adresy bydliště a/nebo e-mailové adresy musí být nahlášeny soupeřům a kapitánovi družstva, který bude informovat rozhodčího.

d) Rozhodčí musí být neprodleně informován o jakékoliv neshodě mezi soupeři, která se týká jejich partie.

d) DRUŽSTVA: Rozhodčí musí být prostřednictvím kapitána družstva neprodleně informován o jakékoliv neshodě mezi soupeři, která se týká jejich partie.

## 6) Čas na rozmyšlenou a sankce

a) Limit spotřeby času je 30 dnů na 10 tahů pro každého hráče, pokud není pořadatelem soutěže výslovně stanoveno jinak. Pokud je podle článku 2 použito předávání tahů elektronickou poštou, pak si lze vzájemně dohodnout odlišnou časovou kontrolu, bude-li s tím souhlasit rozhodčí.

a) DRUŽSTVA: Limit spotřeby času je 30 dnů na 10 tahů pro každého hráče, pokud není pořadatelem soutěže výslovně stanoveno jinak. Pokud je podle článku 2(m) použito předávání tahů elektronickou poštou, pak si lze vzájemně dohodnout odlišnou časovou kontrolu, bude-li s tím souhlasit rozhodčí a svůj souhlas zašle prostřednictvím kapitánů družstva.

b) Čas na rozmyšlenou lze překročit pouze jednou.

c) Ušetřený čas se přenáší do další časové kontroly.

d) Čas na rozmyšlenou na každý tah se počítá v celých dnech jako rozdíl mezi dnem doručení soupeřova posledního tahu a datem poštovního razítka odpovědi. Pokud je podle článku 2 použito předávání tahů elektronickou poštou, pak si lze vzájemně dohodnout odlišnou interpretaci „data doručení“, bude-li s tím souhlasit rozhodčí.

d) DRUŽSTVA: Čas na rozmyšlenou na každý tah se počítá v celých dnech jako rozdíl mezi dnem doručení soupeřova posledního tahu a datem poštovního razítka odpovědi. Pokud je podle článku 2 použito předávání tahů elektronickou poštou, pak si lze vzájemně dohodnout odlišnou interpretaci „data doručení“, bude-li s tím souhlasit rozhodčí a svůj souhlas zašle prostřednictvím kapitánů družstva.

e) Pokud hráč spotřebuje více než 12 dnů na jeden tah, počítání času po 12 dnech na rozmyšlenou se zdvojnásobí. To znamená, že hráči, který spotřeboval 15 kalendářních dnů, se započítá 18 dnů času na rozmyšlenou. Toto počítání nemá vliv na časové limity pro upomínky nebo jiná pravidla jako např. 3b, které počítá s kalendářními dny (bez zahrnutí dovolené). Samozřejmě to však ovlivní překročení časového limitu.

f) Čas na poštovní přepravu se do spotřeby času nepočítá.

g) Přijaté nabídnuté tahy se zahrnují do spotřeby času na odpověď na tah.

h) Pokud hráč zašle nečitelný, nemožný nebo nejednoznačný tah, nesprávně zopakuje soupeřův poslední tah nebo nezašle svůj tah leteckou poštou, je-li to jeho povinností, je potrestán připočtením 5 dnů ke svému času na rozmyšlenou.

## **7) Překročení času na rozmyšlenou**

a) Reklamace překročení času s uvedením všech náležitostí musí být zaslána rozhodčímu turnaje nejpozději při odpovědi na 10., 20., atd. tah soupeře.

a) DRUŽSTVA: Reklamace překročení času s uvedením všech náležitostí musí být zaslána prostřednictvím kapitána družstva rozhodčímu turnaje nejpozději při odpovědi na 10., 20., atd. tah soupeře.

b) Zároveň musí být o reklamaci informován soupeř.

c) Jakýkoli protest musí být zaslán rozhodčímu turnaje do 14 dnů od obdržení informace o reklamaci. Jinak se má za to, že reklamace je uznána, ledaže by se jednalo o zřejmě nepodloženou reklamaci.

c) DRUŽSTVA: Jakýkoli protest musí být zaslán prostřednictvím kapitána družstva rozhodčímu turnaje do 14 dnů od obdržení informace o reklamaci. Jinak se má za to, že reklamace je uznána, ledaže by se jednalo o zřejmě nepodloženou reklamaci.

d) Rozhodčí turnaje musí informovat oba hráče o svém rozhodnutí.

d) DRUŽSTVA: Rozhodčí turnaje musí informovat oba kapitány družstev o svém rozhodnutí. Kapitáni družstev zodpovídají za neprodlené předání této informace svým hráčům.

e) Pokud rozhodčí turnaje potvrdí původní reklamaci, začíná soupeři běžet nové počítání času na rozmyšlenou dnem, ve kterém obdržel informaci rozhodčího o rozhodnutí o reklamaci.

f) Hráč, který po druhé překročil povolený časový limit, prohrává partii.

g) Pokud rozhodčí turnaje odmítne reklamaci jako neopodstatněnou, může rozhodnout, že v průběhu stávající časové kontroly nebude od příslušného hráče přijímat žádné další reklamace.

## **8) Turnajová dovolená**

a) Každý hráč má nárok čerpat v každém kalendářním roce až 45 dnů turnajové dovolené.

b) Hráč, který si bere dovolenou, musí o tom předem informovat své soupeře a rozhodčího.

b) DRUŽSTVA: Hráč, který si bere dovolenou, musí o tom předem informovat své soupeře a kapitána družstva. Kapitán družstva pak bude informovat rozhodčího.

## **9) Vystoupení z turnaje**

a) V případě, že hráč vystoupí z turnaje nebo zemře, rozhodne rozhodčí, zda jeho všechny partie budou anulovány, nebo zda jeho neukončené partie budou odhadovány nebo prohlášeny za prohrané.

a) DRUŽSTVA: V případě, že hráč vystoupí z turnaje nebo zemře, vyzve rozhodčí kapitána družstva, aby do 2 měsíců stanovil jeho náhradníka.

b) DRUŽSTVA: Po náhradníkovi může být požadováno, aby zahájil hru s prvním překročením časového limitu. Nové počítání času pro náhradníka začne dnem stanoveným rozhodčím turnaje.

c) DRUŽSTVA: Pokud kapitán družstva nebude schopen od nahrazovaného hráče získat potřebné údaje, poskytne tyto údaje kapitán družstva soupeře.

d) DRUŽSTVA: Není-li k dispozici žádný náhradník, rozhodne rozhodčí v souladu s ustanoveními článku 8.3 Turnajových pravidel ICCF.

e) DRUŽSTVA: V případě vystoupení hráče může být v družstvu nahrazeno maximálně 50 % hráčů, s tím, že na jedné šachovnici je možno provést pouze 1 náhradu. Tyto limity se netýkají případů úmrtí.

## **10) Odhady**

Pokud ke stanovenému datu ukončení turnaje, nebo v případě akceptovaného vystoupení hráče z turnaje, není v partii dosažen žádný výsledek, zahájí rozhodčí proces odhadů.

### **11) Odhady s využitím „Tablebase“ (dále jen TB)**

a) ICCF uznává některé TB jako platné pro reklamace výhry/remízy/prohry v pozicích řešitelných následující TB: Convector Ltd., která řeší všechny pozice s max. 6 kameny. Každá certifikovaná TB bude dostupná v systému webservru ICCF.

b) Pokud TB ukazuje výhru s překročením pravidla 50 tahů, tato výhra bude přiznána.

c) Podklady k podpoře reklamace musí být zaslány rozhodčímu.

c) DRUŽSTVA: Podklady k podpoře reklamace musí být zaslány kapitánovi družstva. Kapitán družstva pak bude informovat rozhodčího.

### **12) Hlášení výsledků**

a) Po ukončení partie musí oba hráči co nejdříve zaslat výsledek a čitelný zápis partie rozhodčímu.

a) DRUŽSTVA: Po ukončení partie musí oba hráči co nejdříve prostřednictvím svých kapitánů družstev zaslat výsledek a čitelný zápis partie rozhodčímu.

b) Výsledek partie bude oficiálně zaznamenán teprve po obdržení zápisu partie.

c) Pokud zápis nezašle ani jeden z hráčů, může rozhodčí prohlásit partii za prohranou pro oba hráče.

c) DRUŽSTVA: Pokud zápis nezašle ani jeden z kapitánů družstev, může rozhodčí prohlásit partii za prohranou pro oba hráče.

### **13) Rozhodnutí a odvolání proti nim**

a) Rozhodčí může potrestat nebo vyloučit z turnaje hráče, kteří porušují tato Pravidla.

b) O případech, které tato Pravidla neupravují, rozhodne rozhodčí v souladu s principy obsaženými v Preambuli Pravidel šachu FIDE.

c) Každý hráč se může do 14 dnů po obdržení rozhodnutí rozhodčího turnaje proti tomuto rozhodnutí odvolat k předsedovi Odvolací komise ICCF. Jeho rozhodnutí je konečné.

c) DRUŽSTVA: Každý kapitán družstva se může do 14 dnů po obdržení rozhodnutí rozhodčího turnaje proti tomuto rozhodnutí odvolat k předsedovi Odvolací komise ICCF. Jeho rozhodnutí je konečné.

*(Tato Pravidla hry byla přijata Kongresem ICCF v Krakově 2013 a vstupují v platnost dnem 1. 1. 2014.)*

*Z anglického originálu přeložil: Ing. Josef Mrkvička*