

Pravidla SKŠ v ČR pro hru klasickou poštou (platná od 1. 2. 2014)

1. Úvodní ustanovení

1.1. Korespondenční šachová hra je samostatné odvětví šachové hry, ve kterém se šachová partie hraje prostřednictvím poštovní přepravy (podmínky pro používání e-mailu stanoví čl. 2.1.). Turnaje hrané prostřednictvím jiných komunikačních prostředků se hrají podle odlišných pravidel.

1.2. Účastníci klasických poštovních soutěží jsou povinni dodržovat Pravidla SKŠ pro hru klasickou poštou (dále jen Pravidla), řídit se pokyny rozhodčího a řádně dohrát všechny partie v turnaji, bez ohledu na své případné neúspěšné průběžné výsledky.

1.3. Při hře musí účastníci soutěží dodržovat kázeň, být čestní, poctiví a zdvořilí.

1.4. Rozhodčí je garantem dodržování těchto Pravidel a při výkonu své funkce se řídí jejich textem a pokyny.

1.5. Odvolací instancí proti rozhodnutí rozhodčího je arbitř.

1.6. Nestanoví-li tato Pravidla jinak, platí Pravidla šachu FIDE.

2. Zasílání tahů

2.1. Tahy se zasílají poštou na korespondenčních lístcích, předtištěných lístcích pro korespondenční šach, pohlednicích nebo v dopisech (dále jen lístcích), jejichž formát odpovídá poštovním normám. Po dohodě obou hráčů lze tahy zasílat prostřednictvím elektronické pošty (e-mailu). I v tomto případě platí tato Pravidla. Doporučenou zásilku stanovenou příslušnými články lze v tomto případě nahradit elektronickou poštou. Kopie těchto zpráv se zašlou rozhodčímu, respektive soupeři. (Ve vztahu k Pravidlům se v tomto případě hraje každá partie samostatně, jako při jednokolovém turnaji). O změně způsobu zasílání tahu informují oba hráči rozhodčího. Tahy lze zasílat pouze z území České republiky.

2.2. Při zasílání lístku musí hráč uvádět čitelně:

- přesnou a úplnou adresu soupeře,
- název turnaje,
- datum odeslání předešlého tahu soupeře,
- datum odeslání vlastního tahu (předpokládané datum poštovního razítka),
- soupeřův poslední tah a přijaté nabídnuté tahy,
- vlastní tah,
- svou úplnou adresu (změnu adresy hlásí ihned všem soupeřům a rozhodčímu),
- podpis.

Doporučuje se nabídnout soupeři odpověď na jeho samozřejmé nebo předpokládané tahy.

2.3. Tahy se oznamují českou algebraickou notací, zkrácenou nebo úplnou, a musí být číslovány. Po dohodě obou soupeřů lze používat i notaci odlišnou (např. číselnou, grafickou apod.), která je pak pro oba dva hráče závazná. V jedné partii nelze používat více typů notací souběžně (kromě případu, kdy jeden z hráčů používá českou algebraickou notaci zkrácenou a druhý úplnou). Přepisování tahů na lístcích není přípustné. Opravu je možné provést pouze tím způsobem, že se příslušný tah přeškrtně a napíše se nový. Takto opravený tah musí být stvrzen samostatným podpisem hráče, jinak se považuje za neplatný dle čl. 2.5.

2.4. Odeslaný tah a nabídnuté tahy nelze odvolat ani doplnit a odesílatel je jimi vázán do odeslání soupeřova tahu. Příjemce návrhu může přijmout libovolný počet navrhovaných tahů, nebo návrh odmítnout a zvolit vlastní pokračování.

2.5. Tah neodpovídající postavení kamenů na šachovnici nebo odporující pravidlům šachové hry, se považuje za nemožný. Nejasný je tah, z jehož zápisu nelze jednoznačně určit, co bylo hráno. Nemožný nebo nejasný tah je neplatný a s ním i případný návrh tahů. Hráč, který odeslal neplatný tah, ho nahradí libovolným tahem a případně i návrhem. Chyby v zápise u znaků označujících brání kamene, šach nebo mat, se neberou v úvahu. V případě sporu vzniklého nesprávným číslováním tahu rozhodne o platnosti tahů rozhodčí.

2.6. V případě chybného opakování soupeřova tahu je odeslaný tah rovněž neplatný a s ním i případný návrh tahů. Neplatný tah může být nahrazen libovolným tahem a případně i návrhem. Byla-li chyba v opakování tahu zjištěna v pozdějším průběhu partie, rozhodne o jejím dalším pokračování rozhodčí.

2.7. Příjemce lístku je povinen žádat na soupeři vysvětlení:

a) V jednokolových turnajích:

- Bez zbytečného odkladu, jestliže na něm chybí tah soupeře, tah soupeře je neplatný podle čl. 2.5., soupeř nepotvrdil jeho tah nebo správně navržené tahy, které přijal (čas běží nadále hráči, který zdržení hry zavinil, a to až do doby odeslání platné odpovědi).
- Současně se svým následujícím tahem, když odpověď neobsahuje ostatní náležitosti podle čl. 2.2.

b) Ve dvoukolových turnajích (tahy se zasílají jedním lístkem):

- Současně se svým následujícím tahem v případě, že v jedné partii na něm chybí tah soupeře, tah soupeře je neplatný podle čl. 2.5., soupeř nepotvrdil jeho tah, nebo správně navržené tahy, které přijal; čas na tah se do data žádosti o vysvětlení v uvedené partii u hráče, který zdržení zavinil, anulují, ale připočte se mu trestný čas 5 dnů.
- Současně se svým následujícím tahem, když odpověď neobsahuje ostatní náležitosti podle čl. 2.2.
- V případě, že se hraje pouze jedna partie, nebo jsou neplatné odpovědi v obou partiích, platí postup podle bodu a).

2.8. Veškerou korespondenci si je nutné uschovat až do ukončení soutěže, tj. do doby, kdy uplyne poslední lhůta pro případné odvolání proti výsledku turnaje.

2.9. Ve vlastním zájmu si hráč vede zápisy partií a tabulky o spotřebě času.

3. Čas na přemýšlení

3.1. Čas se počítá na dny, a to včetně poštovní přepravy. Počítání spotřeby času začíná dnem zahájení turnaje uvedeným na startovní listině. U dvoukolového turnaje toto platí pouze pro první partii. U druhé partie je datem zahájení turnaje datum odeslání tahu hráčem zahajujícím hru v první partii, ke kterému se připočtou 4 dny. Toto ustanovení musí být uvedeno na každé startovní listině dvoukolové soutěže.

3.2. Na jednotlivé tahy se počítá čas ode dne, kdy soupeř předal lístek s tahem do poštovní přepravy. Rozhodující je datum poštovního razítka. Je-li nečitelné, nebo nebyl lístek orazítkován, platí datum uvedené odesílatelem. Den odeslání lístku s tahem se počítá příjemci.

3.3. Hráči, který navrhne několik tahů, se počítá čas k hranému tahu, příjemci k prvnímu vlastnímu nenavrženému tahu. Přijme-li hráč navržené tahy, musí potvrdit všechny najednou. Neučiní-li tak a pokračuje podle návrhu, běží mu čas na přemýšlení do doby, kdy zahraje vlastní nenavržený tah.

3.4. Odpovědět dle čl. 2.2. musí hráč soupeři nejpozději 10. den. Chce-li odpovědět později, musí to soupeři sdělit se svým předchozím tahem, nebo nejpozději 10. den samostatným lístkem. Po tomto sdělení musí odeslat svoji odpověď doporučeně.

3.5. Nedostane-li hráč odpověď na svůj tah do 14 dnů od jeho odeslání, nebo soupeřovo sdělení, že odpoví později než 10. den, musí 15. den od zaslání svého tahu doporučeně urgovat, a to s opakováním údajů posledního lístku podle čl. 2.2. (Musí být jednoznačně zřejmé, že jde o urgenci - žádost o zaslání tahu). Pokud tento 15. den připadne na nepracovní den, musí hráč urgovat odpověď první pracovní den po tomto volnu.

3.6. Příjemce doporučené urgencye, pokud již sám neurgoval, musí nejpozději do 7 dnů od odeslání urgencye zaslat urgujícímu tah doporučeně, a to i v případě, když už mezitím odpověděl obyčejně zasláným lístkem.

3.7. Nedostane-li hráč na urgenci odpověď do 14 dnů od jejího odeslání, informuje rozhodčího a zašle mu podací lístek od doporučené urgencye. Rozhodčí přezkoumá příčinu přerušení hry a vydá rozhodnutí o dalším pokračování v partii nebo o její kontumaci ve prospěch urgujícího hráče.

3.8. Došlo-li ke ztrátě lístku během poštovní přepravy, dohodnou se hráči o zápočtu ztraceného času. Mohou ho anulovat nebo rozdělit. Nedohodnou-li se, rozhodne o zápočtu času rozhodčí. Ve sporech o spotřebě času platí zásadně časová tabulka sestavená rozhodčím.

3.9. Časový limit činí 120 dnů na 20 tahů, 180 dnů na 30 tahů, 240 dnů na 40 tahů. Na každých dalších 10 tahů 50 dnů (50 tahů 290 dnů, 60 tahů 340 dnů atd.).

4. Překročení časového limitu

4.1. Překročení časového limitu (dále jen PČL), které znamená prohru partie, nastává tehdy, spotřebuje-li hráč na 20 nebo méně tahů více než 120 dnů, 30 nebo méně tahů více než 180 dnů, na 40 nebo méně tahů více než 240 dnů. Na 50 nebo méně tahů více než 290 dnů atd. (vždy plus 50 dnů na dalších 10 tahů).

4.2. Hráč může reklamovat PČL ihned, jakmile se ho soupeř dopustil, nejpozději však při odpovědi na limitovaný tah (20., 30., 40., 50. atd.). Nereklamuje-li včas, ztrácí právo reklamace do doby případného PČL na další limitovaný tah.

4.3. Reklamace PČL se provádí takto: reklamující oznámí doporučeně soupeři jeho PČL, uvede počet tahů a časovou spotřebu. Rozhodčímu zašle doporučeně průpis nebo opis reklamace, podací lístek od reklamace PČL a zápis partie s uvedeným tahem, který má reklamující v úmyslu hrát (neuvede-li ho, nebo je uvedený tah neplatný, běží mu čas do doby sdělení platného tahu rozhodčímu). Hra se přerušuje do doby, než rozhodčí vydá rozhodnutí. Nebyl-li podán protest, spočívá výrok rozhodčího v konstatování o nabytí platnosti reklamace a prohře partie. V případě zamítnutí reklamace oznámí rozhodčí závazný tah reklamujícího v rozhodnutí, od jehož data začíná znovu běžet čas a hra pokračuje.

4.4. Hráč, který považuje reklamaci PČL za neoprávněnou, může v propadné lhůtě 10 dnů od data poštovního razítka reklamace odeslat doporučeně rozhodčímu protest. Kopii nebo opis protestu zašle doporučeně soupeři. K protestu musí přiložit:

- podrobnou časovou tabulku,
- soupeřovu korespondenci,
- podací lístek od doporučeného zaslání kopie nebo opisu protestu soupeři.

4.5. Po obdržení kopie nebo opisu protestu zašle reklamující hráč do 8 dnů od data poštovního razítka odeslané kopie nebo opisu doporučeně rozhodčímu soupeřovu korespondenci a časovou tabulku s případným vyjádřením.

5. Přerušeni hry

5.1. Během turnaje si může hráč vybrat kdykoliv najednou nebo po částech turnajovou dovolenou. Musí ji čerpat proti všem soupeřům současně. Před nástupem dovolené musí oznámit den počátku a její délku všem soupeřům a rozhodčímu. Do dovolené se počítá den jejího počátku i den jejího ukončení.

5.2. Hráči, který čerpá dovolenou, se zastavuje čas na přemýšlení i další lhůty stanovené Pravidly. Soupeři, který je na tahu, běží čas do odeslání odpovědi.

5.3. Odpoví-li hráč během své dovolené, končí v uvedené partii jeho dovolená dnem odeslání tahu a zbytek nahlášené dovolené propadá. Přeruší-li dovolenou se všemi hráči najednou, zbytek dovolené mu zůstává a může ji čerpat kdykoliv později. O takovém přerušení dovolené informuje rozhodčího.

5.4. Délka dovolené činí 30 dnů na jeden kalendářní rok.

6. Reklamace výhry/remízy s využitím „Table Data Base“ (dále jen TDB) 3–6kamenových koncovek

6.1. Jakmile se během hry zredukuje materiál na šachovnici na 3–6 kamenů, kterýkoliv ze soupeřů může po zjištění (ověření) výsledku partie prostřednictvím TDB 3–6kamenových koncovek u rozhodčího reklamovat výhru, nebo remízu, aniž by oprávněnost svého požadavku musel dokládat analýzou. Reklamovat výsledek partie u pozice s nejvýše 6 kameny lze kdykoliv, avšak reklamující hráč musí být vždy na tahu.

6.2. Hráči mohou pro zjištění (ověření) výsledku partie v konkrétní pozici se 3–6 kameny využít třeba Nalimovovy TDB 3–6kamenových koncovek, které jsou volně dostupné on-line např. na adresách:

- http://chessok.com/?page_id=361 (v angličtině)
- <http://www.k4it.de/index.php?topic=egtb&lang=en> (v angličtině),
- <http://www.k4it.de/index.php?topic=egtb&lang=de> (v němčině).

6.3. Rozhodčí mají na webserveru ICCF k dispozici oficiální certifikované Nalimovovy TDB 3–6kamenových koncovek, která jim slouží k ověřování požadavků jednotlivých hráčů.

6.4. Při reklamaci výhry s využitím TDB se nebere zřetel na „50tahové pravidlo“ FIDE, tj. rozhodčí připsá hráči reklamujícímu výhru bezodkladně bod ve všech případech, kdy mu certifikovaná TDB potvrdí výhru (v jakémkoliv počtu tahů).

6.5. Žádná z dostupných TDB neobsahuje 6kamenové pozice se samotným králem na straně jedné a 5 kameny na straně druhé. Reklamovat výhru ani remízu při těchto konstelacích materiálu tedy nelze.

7. Skončení hry

7.1. Po skončení partie je vítěz povinen zaslat rozhodčímu do 15 dnů zápis partie, při remíze oba hráči. Partie musí být zaslána v české algebraické notaci na samostatném partiáři, nebo papíru stejného formátu, a to s uvedením všech náležitostí partiáře. Glosy na partiáři jsou přípustné. Doporučuje se při zasílání zápisu opakovat na samostatné příloze předchozí výsledky.

7.2. Po skončení turnaje se v nedohraných partiích postupuje podle platného Odhadního řádu SKŠ v ČR.

7.3. Hráč, který nezašle zápis ukončené nebo neukončené partie, ztrácí nárok na přiznání výhry nebo remízy. Takto mohou prohrát partii oba hráči, pokud výsledek není rozhodčímu znám.

7.4. Při vystoupení hráče z turnaje nebo jeho úmrtí rozhodčí postupuje v souladu s § 7 Ratingových a turnajových pravidel SKŠ v ČR.

8. Nesportovní chování

8.1. Při porušování pravidel, neuposlechnutí pokynu rozhodčího a při jiných přestupcích lze použít některé z těchto opatření:

- písemné napomenutí (při prvním nebo méně závažném přestupku),
- písemné napomenutí s výstrahou (při opakovaném nebo závažnějším přestupku),
- prohlášení partie za prohranou - pokračoval-li hráč po výstražce v porušování pravidel, nebo se vůči soupeři dopustil velmi závažného přestupku odporujícímu čl. 1.2.,
- vyloučení z turnaje se ztrátou všech neukončených partií - nebere-li hráč na vědomí předešlé tresty a pokračuje v porušování Pravidel, nebo je porušil zvláště hrubým a zavrženíhodným způsobem.

8.2. V případě vyloučení nebo závažného porušení čl. 1.2. zašle rozhodčí vedoucímu Disciplinární komise SKŠ v ČR podnět pro zavedení disciplinárního řízení. Doplní ho potřebnými informacemi a podklady.

9. Řešení sporu

9.1. Rozhodčí řeší spory mezi hráči podle jednotlivých ustanovení Pravidel a podle zásad sportovní etiky.

9.2. O vyřešeném sporu vydává rozhodčí písemné rozhodnutí, z něhož musí být patrná podstata sporu, rozhodovací výrok, zdůvodnění a poučení o právu na odvolání. Rozhodnutí musí být odesláno oběma stranám do 15 dnů po obdržení všech potřebných materiálů. Doklady, ze kterých rozhodčí vycházel při řešení sporu, si ponechá nejméně 30 dnů od vydání rozhodnutí.

9.3. Proti rozhodnutí rozhodčího turnaje se lze odvolat k arbitrovi v propadné lhůtě 15 dnů od data odeslání rozhodnutí. Odvolání se zasílá arbitrovi a kopie soupeři a rozhodčímu turnaje, který vydal rozhodnutí. Současně s podáním odvolání musí být poukázán vklad 300 Kč na bankovní účet SKŠ v ČR. Hráč, který obdržel zprávu o tom, že se jeho soupeř proti rozhodnutí rozhodčího odvolal, má právo do 7 dnů zaslat rozhodčímu turnaje své vyjádření k odvolání. Po obdržení odvolání a vyjádření hráčů zašle rozhodčí arbitrovi všechny materiály, ze kterých vycházel při řešení sporu. Připojí rovněž svoje vyjádření k odvolání.

9.4. Arbitr vydá písemné rozhodnutí o řešení odvolání a zašle ho oběma stranám i rozhodčímu do 15 dnů po obdržení všech potřebných podkladů. Jeho rozhodnutí je konečné. Je-li odvolání vyhověno alespoň částečně, vrátí vklad odvolávajícímu se hráči v plné výši. V opačném případě propadá vklad ve prospěch SKŠ v ČR.

10. Závěrečná a přechodná ustanovení

10.1. Tato Pravidla byla schválena ŘK SKŠ v ČR dne 30. 1. 2014, nabývají platnosti 1. 2. 2014 a jsou závazná pro veškeré poštovní soutěže pořádané ŘK SKŠ v ČR, pokud není výslovně stanoveno jinak.

10.2. K provádění veškerých změn v těchto Pravidlech, jakož i k poskytování jejich výkladu, je oprávněna výhradně ŘK SKŠ v ČR.

10.3. Veškeré poštovní soutěže pořádané ŘK SKŠ v ČR, které byly odstartovány před datem 1. 2. 2014, se dohrají podle „Pravidel korespondenčního šachu SKŠ v ČR pro hru klasickou poštou“ platných od 1. 7. 2010.

Zpracoval:

Mgr. Josef Sýkora, vedoucí Domácího úseku SKŠ v ČR